

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

BAPTISTELLA, Francisca M.; BARCELLINI, Gian Franco B. **Desenvolvimento de websites**. Campinas: Centro de Computação da Universidade Estadual de Campinas (CCUEC/UNICAMP), 2000. 65 p. Material didático.

CORMEN, Thomas H.; LEISERSON, Charles E.; RIVEST, Ronald L.; STEIN, Clifford. **Algoritmos: teoria e prática**. Rio de Janeiro: LTC, 2012.

ELMASRI, Ramez; NAVATHE, Shamkant B. **Sistemas de Banco de Dados**. 7. ed. São Paulo: Pearson, 2019.

FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPÄCHER, Henri Frederico. **Lógica de Programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados**. 4. ed. São Paulo: Pearson, 2022.

GAMMA, Erich; HELM, Richard; JOHNSON, Ralph; VLISSIDES, John. **Padrões de Projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos**. Porto Alegre: Bookman, 2000.

MARTIN, Robert C. **Código Limpo: habilidades práticas do Agile Software**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2019.

PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. **Engenharia de Software: uma abordagem profissional**. 9. ed. Porto Alegre: AMGH, 2021.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 10. ed. São Paulo: Pearson, 2019.